

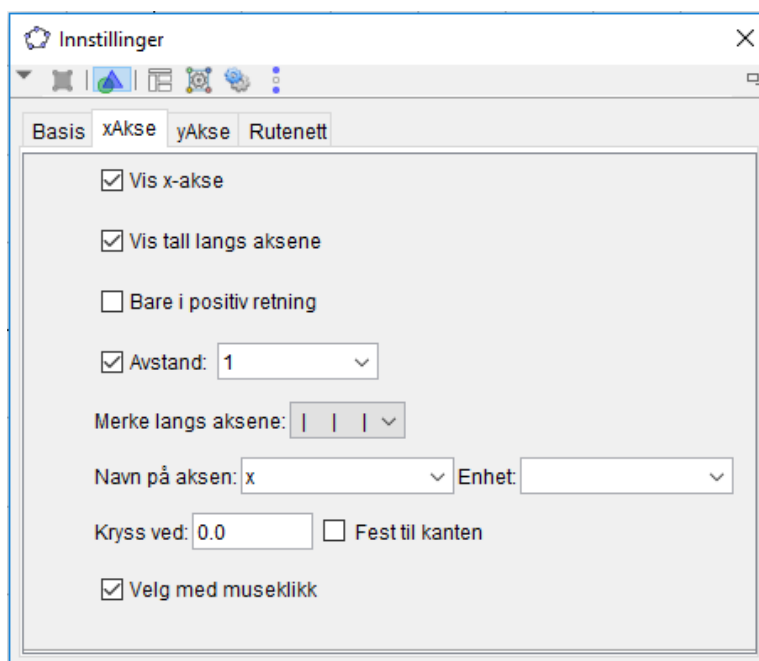
Rette linjer – et spill for to (Ungdomstrinn/VGS)

Aktivitet 1

- Åpne GeoGebra og velg **Innstillinger- Navn på objekt- Ikke på nye objekt.**
- Bruk **Nytt punkt** og tegn mange punkter på rutenettet i koordinatsystemet.
- Bruk **Linje** for å tegne linjer gjennom to punkter du allerede har laget.
- Vis hva det vil si at to punkter ligger på linje.
- Endre farge, tykkelse og utseende på linjene.

Aktivitet 2

- Åpne ny fil i GeoGebra. Trykk på tannhjulet, velg **Grafikkfelt** og gjør disse innstillingene for både **xAkse** og **yAkse** (yAkse skal hete y):



- Gjør følgende annenhver gang:
Kast to terninger og bruk tallene på terningene som koordinater. Skriv inn koordinatene i **Skrivefeltet** for å legge inn punktet i koordinatsystemet. Dersom du oppdager at tre punkter ligger på linje, tegner du linja og fargelegger den med din farge.
- Du får 1 poeng for hver linje, og vinneren er den som har flest poeng til slutt.