

Algebra

Læring, undervisning og læremidler

Margrethe Naalsund

Norges miljø- og biovitenskapelige universitet



ARK & APP (2013-2016)

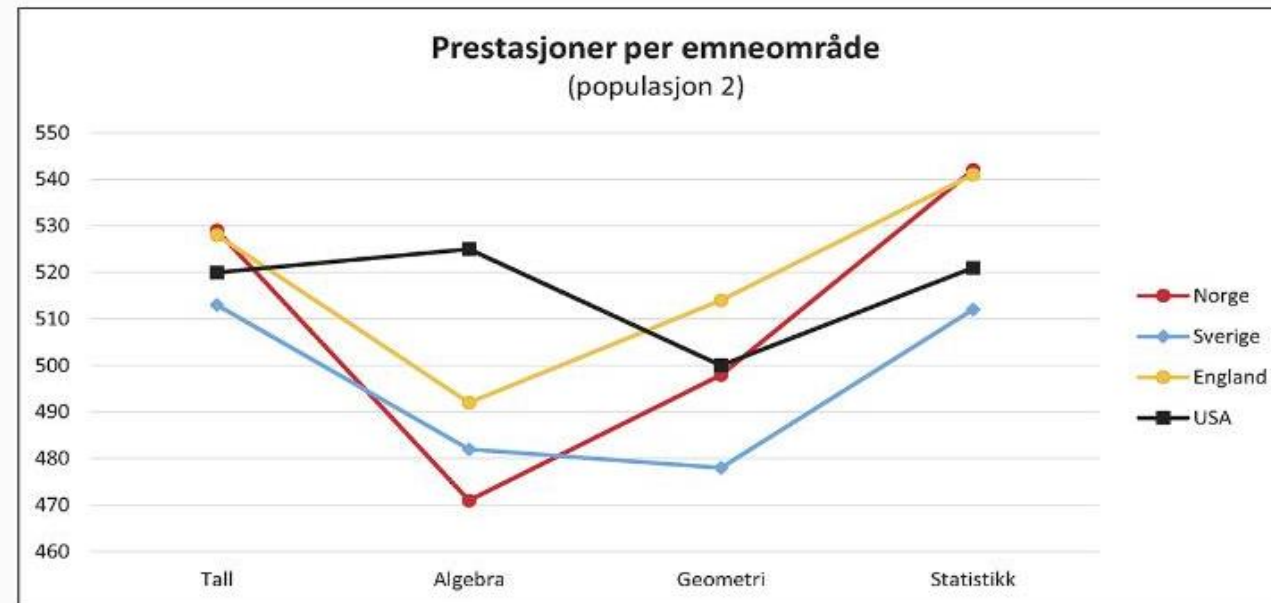
- Undersøkt valg og bruk av læremidler i fire fag i grunnopplæringen; samfunnsfag, engelsk, naturfag og matematikk
- To spørreundersøkelser og 12 case-studier
- Algebra 5.klasse, 3 ukers observasjon
- Anders Kluge og Jan Arild Dolonen ved UiO



Hvorfor algebra?

- Algebra er et effektivt verktøy for å utforske, analysere og representere matematiske begreper og ideer, samt for å beskrive og modellere forhold og sammenhenger i hverdagsfenomener.
- Mye av matematikken i skolen bygger på algebra. Viktig for å lykkes med videre opplæring både i matematikkfaget og i fag og studier som bygger på algebraisk kunnskap (f.eks. fysikk, ingeniørstudier, informatikk, finans, medisin).
- Vanskelig for mange elever og mange opplever det som en meningsløs aktivitet.

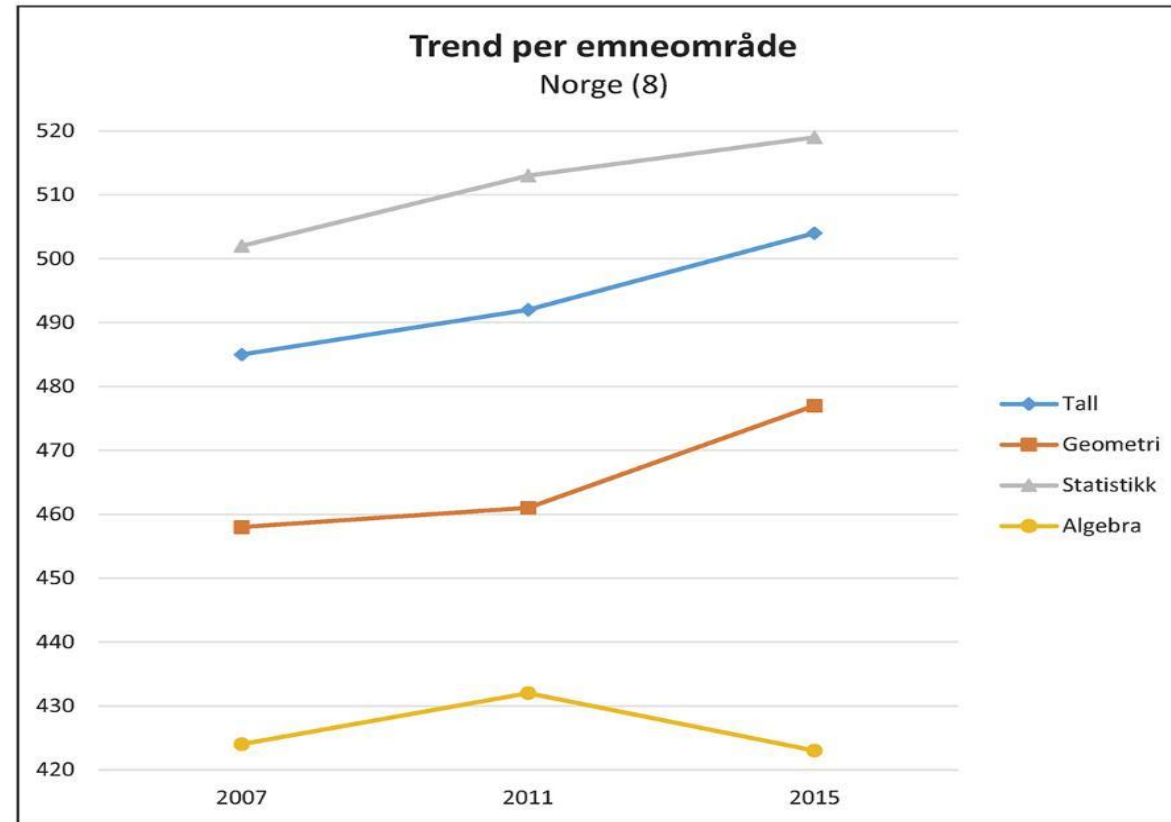
TIMSS 2015, 9.trinn



Figur 2.6. Prestasjoner på emneområder i matematikk for Norge og referanselandene, populasjon 2.

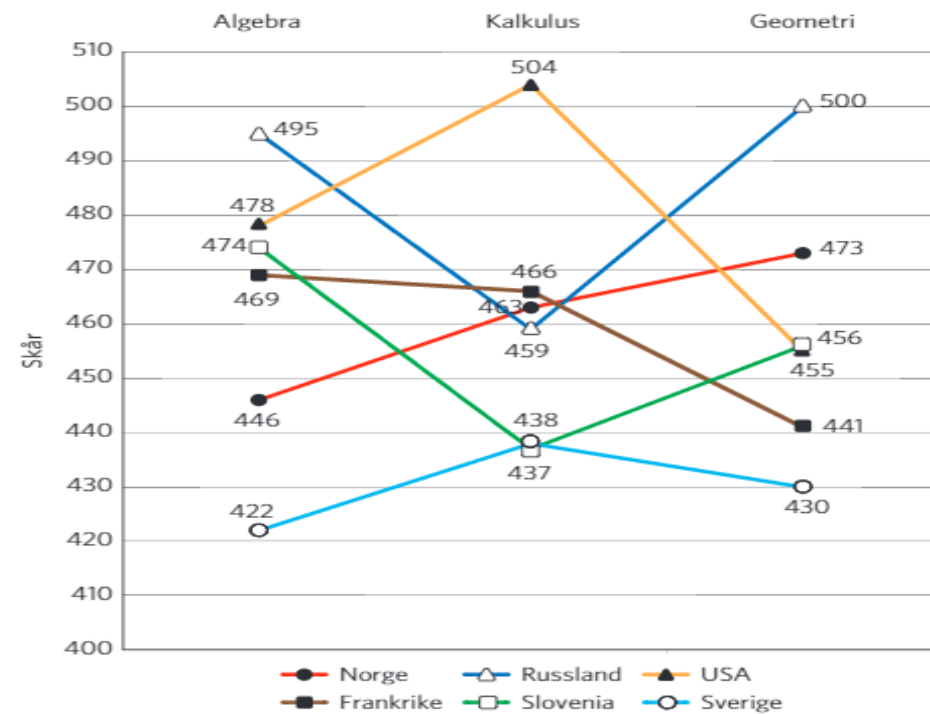
Bergem, Kaarstein og Nilsen (2016)

TIMSS 2015, 8.trinn



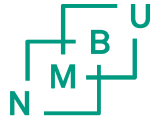
Bergem, Kaarstein og Nilsen (2016)

TIMSS Advanced 2015, R2



Figur 2.3 Prestasjoner fordelt på fagområder i matematikk, TIMSS Advanced 2015, utvalgte land.

Grønmo, Hole og Onstad (2016)



Læreplan

Læreres
holdninger,
interesse,
kompetanse

Læremidler

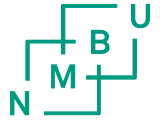
Hvorfor er
algebra en
utfordring?

Elevs
kompetanse -
kognitive
prosesser

Elevs

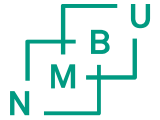
motivasjon,
holdninger,
interesse,
følelser...

Undervisnings
metoder,
arbeidsmåter



«Early Algebra»

- Tradisjonelt en utfordrende overgang mellom aritmetikk og algebra
- Istedenfor å behandle aritmetikk og algebra som to separate områder: introdusere og legge til rette for algebraisk resonnement i aritmetikk («Early Algebra»).



Et eksempel:

”The candy boxes problem”, 3. klasse

- Boksen i min venstre hånd er Jon sin, og alle hans drops er i den boksen.
- Boksen i min høyre hånd er Marias, og Marias drops består av de i boksen samt de tre dropsene på toppen av boksen.
- Hver boks inneholder nøyaktig det samme antallet drops.

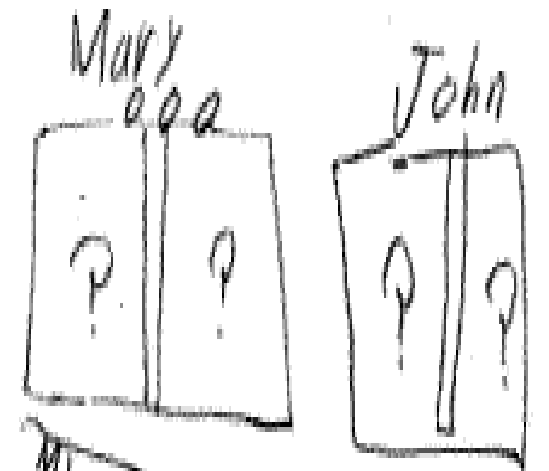
- Diskusjon knyttet til antallet drops som Jon og Maria hver har
- Uttrykk skriftlig antallene drops hver av dem har
- Oppfordret til å vise hvordan de tenker
- 56 av 63 laget tegninger



2/3 foreslo spesifikke verdier for antallene

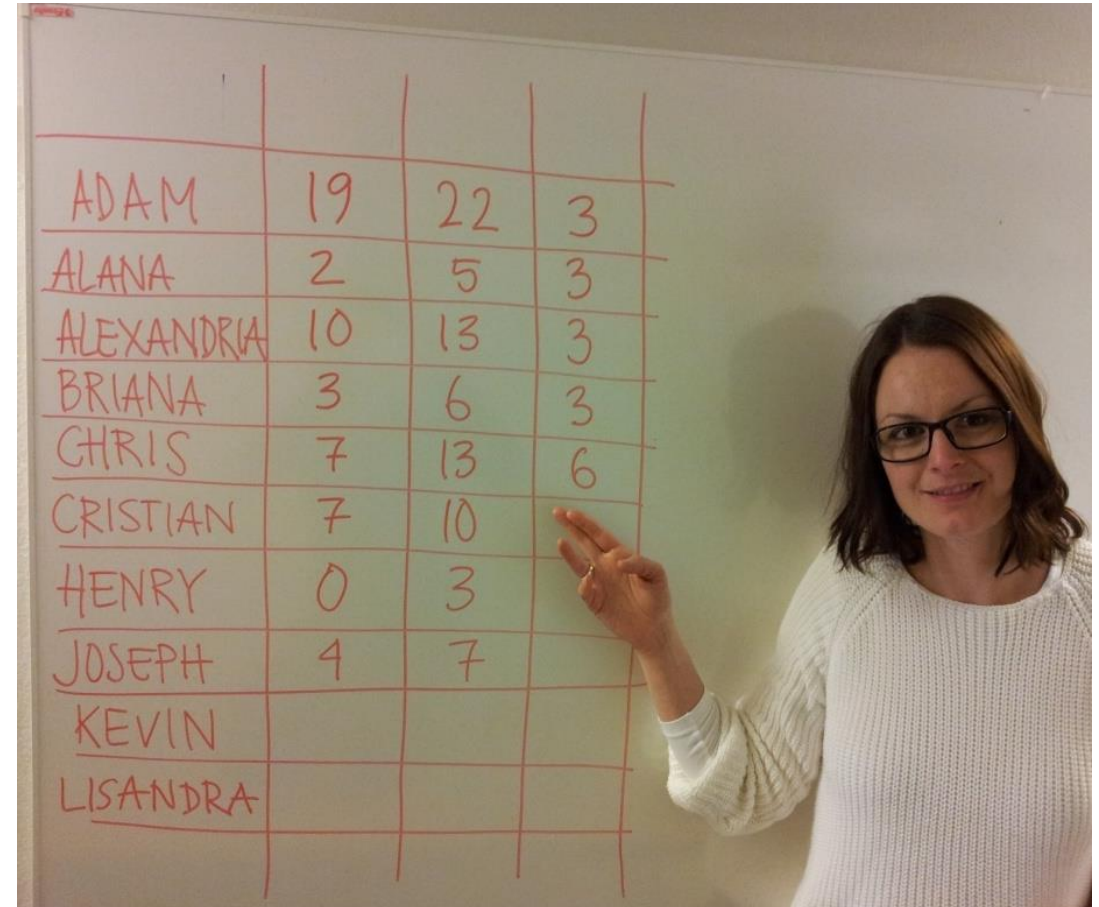


1/3 lot mulighetene være åpne



My guess for the candies is that their are 8.

- Tabell med mulige utfall
- Lyttet til andre elevers antakelser
- Skiftet fokus til forskjellene i antall drops
- Når en verdi er gitt den ene, så kan ikke lenger den andre variere "fritt"
- Problemer av en mer generell karakter vokser fram



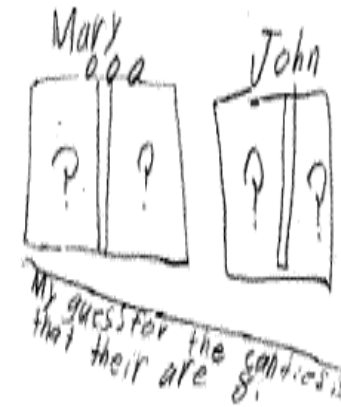
ADAM	19	22	3
ALANA	2	5	3
ALEXANDRIA	10	13	3
BRIANA	3	6	3
CHRIS	7	13	6
CRISTIAN	7	10	
HENRY	0	3	
JOSEPH	4	7	
KEVIN			
LISANDRA			

Matematisk innhold

- Variabler
- Funksjonstabeller
 - Synliggjør flere muligheter
 - Spørsmål om logisk konsistens
- Algebraiske representasjoner av variabler

$$N+3$$

$$F(N)=N+3$$



ADAM	19	22	3
ALANA	2	5	3
ALEXANDRIA	10	13	3
BRIANA	3	6	3
CHRIS	7	13	6
CRISTIAN	7	10	
HENRY	0	3	
JOSEPH	4	7	
KEVIN			
LISANDRA			

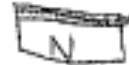
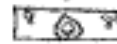
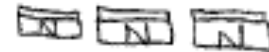
1 ½ år senere...

Mike har \$ 8 i hånda og resten av pengene sine i lommeboka; Robin har nøyaktig 3 ganger så mye penger som Mike har i lommeboka si. Hva kan du si om hvor mange penger hver av dem har?

- 2/3: generelle algebraiske representasjoner

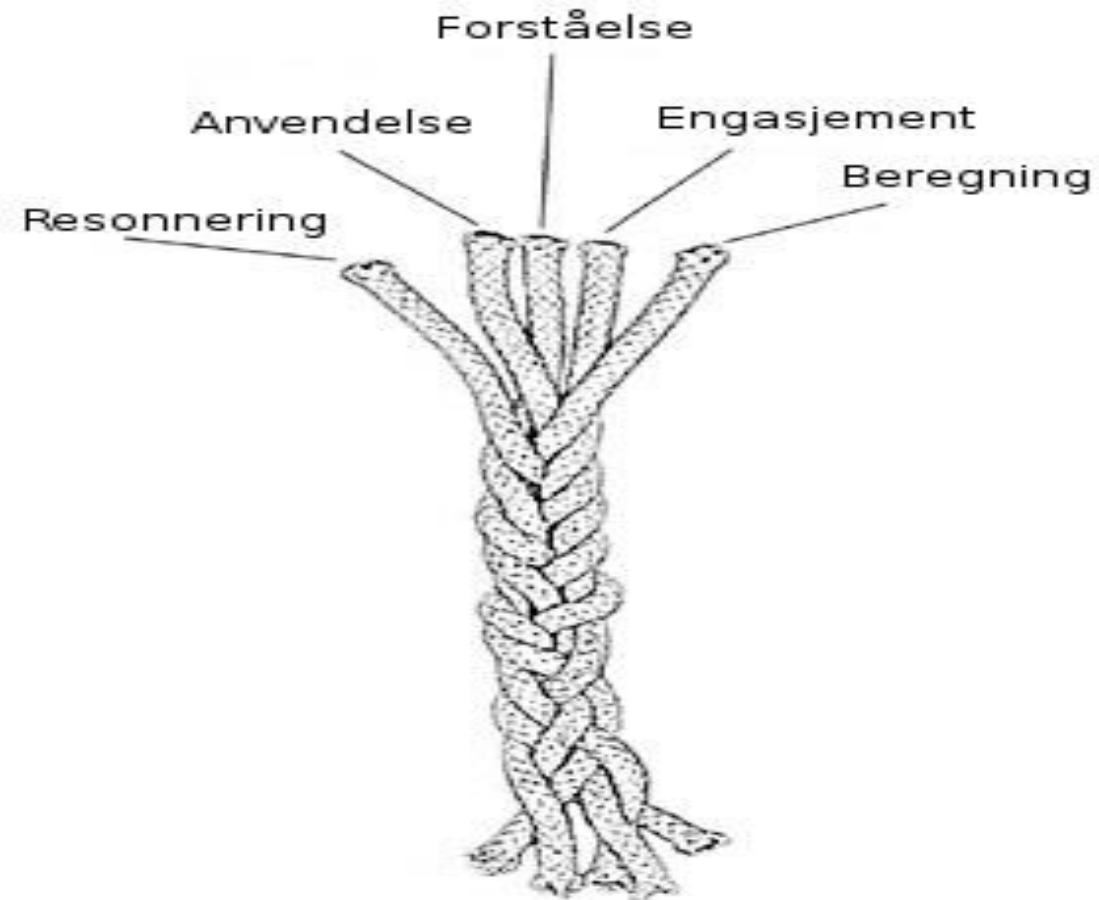


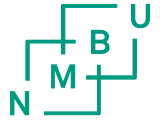
Mary has three more candies than John.

Mike	Robin
<p>Mike has \$8 in his hand plus more money in his wallet.</p>  <p>\$8</p>  <p>$N + \\$8 = \square$</p>	<p>Robin has $N \times 3$ money</p> <p>Robin has 3 times as much money as Mike has in his wallet.</p>  <p>$N \times 3 = 3N$</p>

Matematisk kompetanse

- Begrepsforståelse
- Prosedyrekunnskap
- Resonnementetskompetanse
- Problemløsnings – og modelleringskompetanse
- Motivasjon/engasjement til å gå inn i matematiske problemstillinger og bruke forståelsen i beregning, anvendelse og resonnerement.
- Kritisk tenking og refleksjon over egen læreprosess

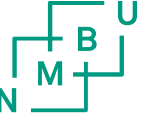




Andre nært knyttede ideer og begreper

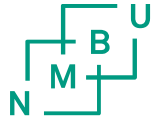
- Relasjonell forståelse og instrumentell forståelse (Skemp, 1976)
- Kreativt resonnement og imitativt resonnement (Lithner, 2008)
- Dybdelæring og overflatelæring (Kunnskapsdepartementet, 2017; NOU, 2015)

Dybdelæring innebærer at elevene bruker sin evne til å analysere, løse problemer og reflektere over egen læring til å konstruere helhetlig og varig forståelse



Diskuter

- Med ønske om å legge til rette for elevenes dybdelæring i algebra:
 - Hvor godt mener dere at undervisningen i dag legger til rette for det?
 - Hvordan kan undervisningen tilrettelegges?



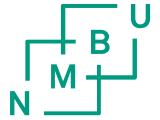
Hvordan undervises det i norske matematikklaserom

- Mye monologisk helklasseundervisning og mye individuelt arbeid.
- Lite fokus på problemløsning og muntlig kommunikasjon
 - Forklare, resonnere, diskutere, begrunne
 - Mellom elever og med lærer som veileder

Undervisning - eksempelet

- Oppdagelser og utforskning
- Kontekstbasert situasjon, konkrete
- Diskusjoner, forklaringer, begrunnelser
- Algebraisk notasjon introdusert gradvis
- Lærers rolle



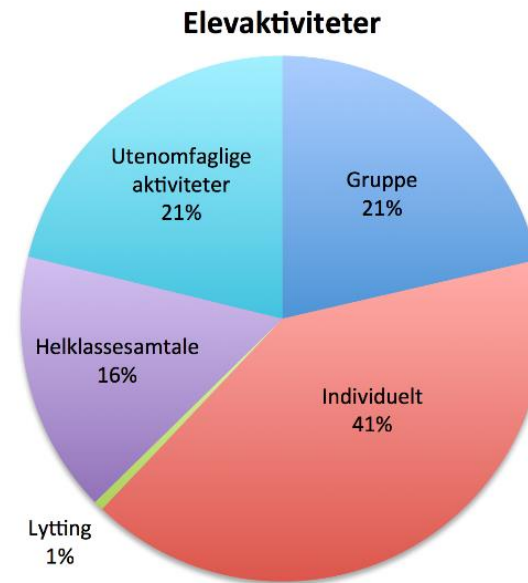


8 undervisningsprinsipper

1. Lage **tydelige matematiske mål** for å gjøre læreprosessen mer fokusert
2. Integrere **oppgaver** som legger til rette for **resonnering og problemløsning**
3. Bruke og se sammenhenger mellom ulike **representasjoner**
4. Legge til rette for en **meningsfull matematisk diskurs**
5. Stille **målrettede spørsmål**
6. Bygge prosedyreferdigheter basert på begrepsforståelse
7. Gi elevene **produktiv motstand** og mulighet til å strekke seg i læreprosessen
8. Diagnostisere og bruke **elevenes tenkning**

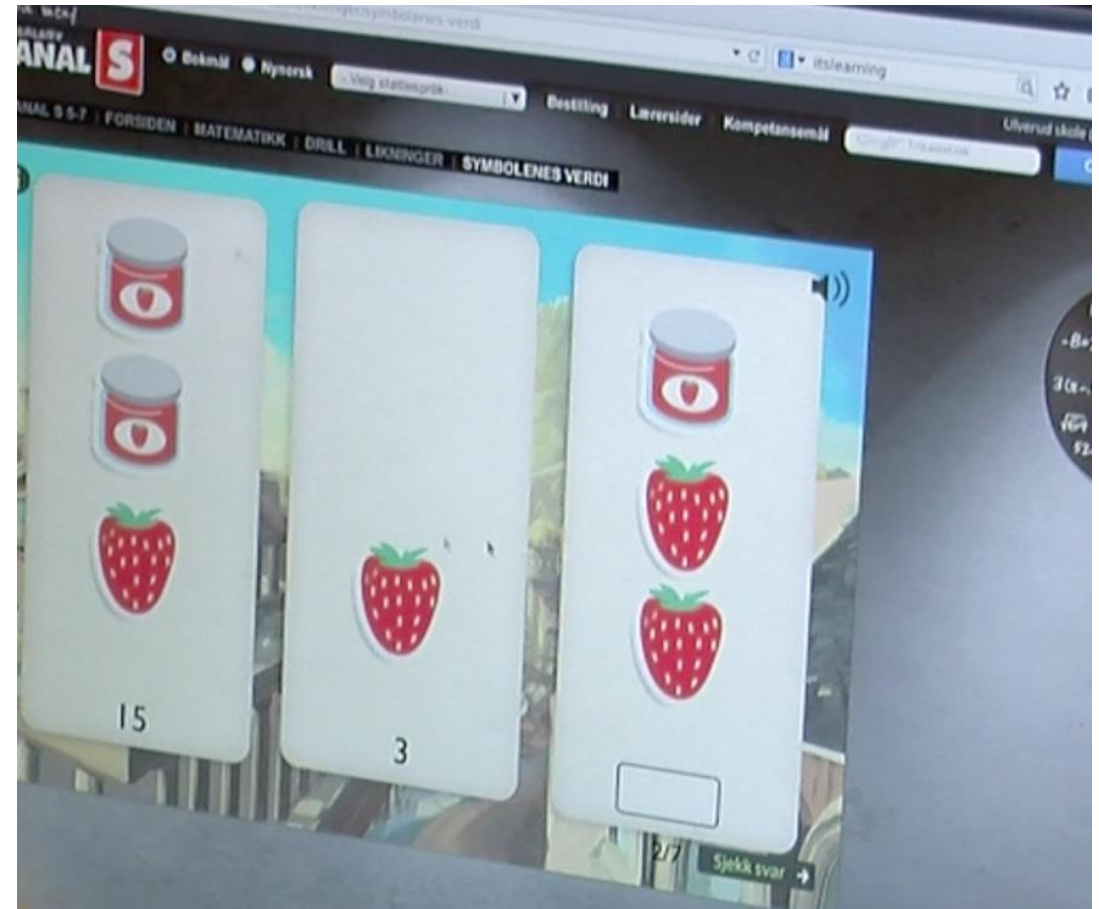
Tilbake til 5.klasse-case

- Undervisningen
 - Helklassesamtaler - visuelle representasjoner på interaktiv tavle
 - Løse oppgaver i lærebok
 - Spill og visuelle representasjoner på PC (1/5 av undervisningstiden)
 - Jobbet sammen i par



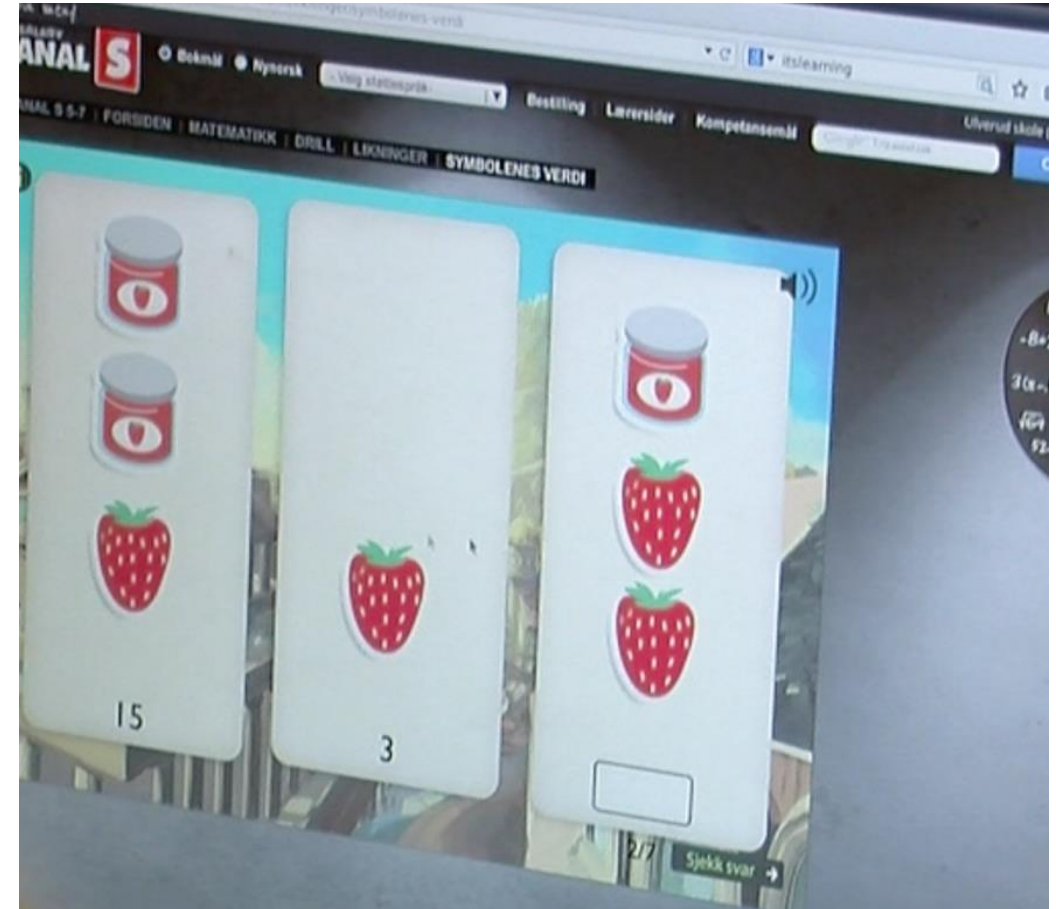
«Symbolenes verden» fra Salaby, Gyldendal

- Visuelle representasjoner av velkjente objekter som representerer «ukjente»
- Elementer i en algebraisk struktur som representerer likningssystemer; 3 likninger og 2 ukjente
- Elevene jobbet sammen i par
- Målet var å finne ut verdien av siste kolonne og de kunne ikke gå videre før de hadde løst de enkelt oppgavene



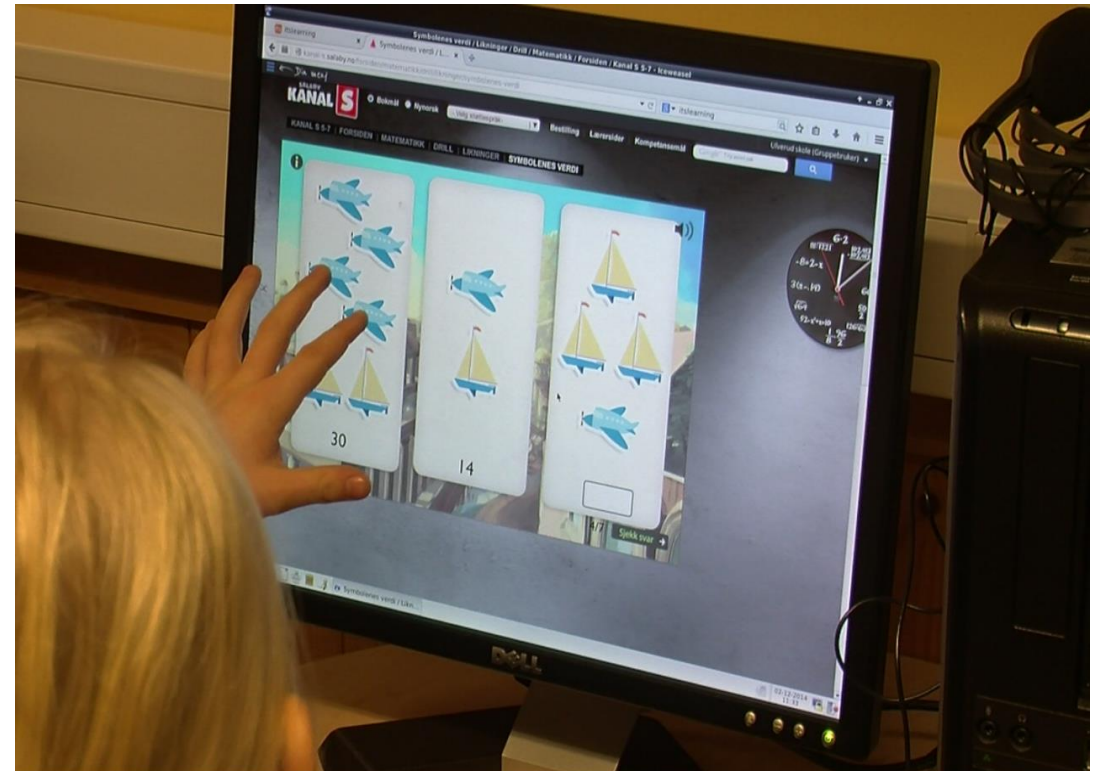
Episode 1

- **Heidi: Skal vi se, uhm.**
- **Jan: Du ser at de her er 15 (peker på likninga til venstre med de to glassene og jordbæret) og den er 3 (peker på jordbæret som står alene i likningen i midten). Så det var tre (peker på jordbæret i likning til venstre)**
- **Heidi: Da er de der (fører musepekeren over glassene, de må være**
- **Jan: Da må det være 6 (holder pekefingeren på det øverste glasset). Fordi $6 + 6$ (peker på glasset nedenfor) er $12 + 3$ (peker på jordbæret) er 15**
- **Heidi: Mmm [bekreftende]. Så da er (holder musepeker på glasset i likningen med ukjent svar) $6 + 3 + 3$ (lar musepekeren gå ned på de to jordbærene)**
- **Jan: Det er 12**



Episode 2

- John: Hvis det er 14 (*peker samtidig på flyet og båten i likning 2 med 2 finger*), så kanskje de må være [*kort pause*] vent litt (*peker på de to figurene en gang til med to fingre*) $14 + 14$, 28 (*peker på figurine 1 i likning 1 mens han sier 28*). [*Kort pause*]. Nei, de kan ikke være 7... 4 på flyet kanskje?
- Lisa: Og 10 på båtene?



«Bike racing math algebra game» fra mathnook.com

- Tidsbasert spill
- Kappkjøring mellom 4 motorsykler, man styrer farten til den ene
- Likninger kommer opp på skjermen, 4 svaralternativer
- Riktig svar – motorsykkelen går raskere, feil svar saktere
- Om og gjøre å komme på en «high score»-liste



Episode 3

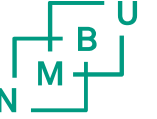
Etter flere forsøk på å spørre guttene om hva som er meningen med spillet (bl.a. «skal vi legge sammen de to tallene der, '3' og 'y' da likningen $3y+6=15$ kom på skjermen), sier Anna:

- Anna: ...men jeg forstår ikke.
- Christian: på «hard» så må du ta mindre enn... du må alltid velge [et tall] mindre enn 9... og mer enn 1
- Sandra: Men, gjetter vi bare da?
- Christian: Ah, du, men det får du bestemme
- Anna: Men... Hva er meningen?

En ny likninger kommer opp, $3y+6=18$, og Christian sa: «Her må du legge sammen. $3y+6=8$ ». Likningen forsvant og en ny kom på skjermen. «Da tar du... hva er $6+3$?»

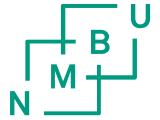
- Anna: $6+3$? Det er 9.
- Christian: 9? Riktig. Da legger du til 9 og det blir 18.





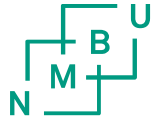
Diskuter

- Hvordan bidrar læremidlene til læring av algebra?
- Hvordan kan lærer støtte en læreprosess?



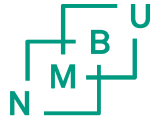
Symbolenes verden

- Velkjente, visuelle representasjoner for variabler
- Mulighet til å resonnere, argumentere, diskutere med basis i disse representasjonene og den indre sammenhengen innad i kolonnene og mellom kolonnene.
- Plausibel argumentasjon forankret i matematikken
- Potensiale for å legge til rette for dybdelæring – men
- Feedback fra læremiddelet viktig
- Lærers rolle som veileder viktig!



Motorsykkelspillet

- Vanskelig å se hva elevene kan lære av dette (og tilsvarende) spill
- Tilfeldig klikking på svaralternativ – for mange den mest «effektive» strategien
- Viktigere med strategier knyttet til spillfunksjon enn matematikken
- Fant opp egne regler irrelevant for matematikken («større enn 1, mindre enn 9»)
- Misoppfatninger ble stående ukorrigert ($ay=a+y$)
- Høyt engasjement



Digitale læremidler

- Grunnleggende ferdighet, viktig i Læreplan og styringsdokumenter
- Lite brukt i matematikk sammenliknet med andre fag
- Matematikk: papirbasert læremiddelfag med mindre innslag av digitale læremidler og ressurser for læring sammenliknet med andre fag (naturfag, engelsk, samfunnsfag).
- Lærere, særlig i grunnskolen, velger i hovedsak papirbaserte læremidler (lærebok), og supplerer med digitale læremidler og ressurser for læring
- Lærere i grunnskolen oppfatter i større grad enn lærere i vgs læreboka som det sentrale læremiddelet i sin undervisning
- Læreren oppfatter at den papirbaserte læreboka har en struktur som sikrer progresjon i arbeidet med faget.

Teknologi: didaktiske funksjoner

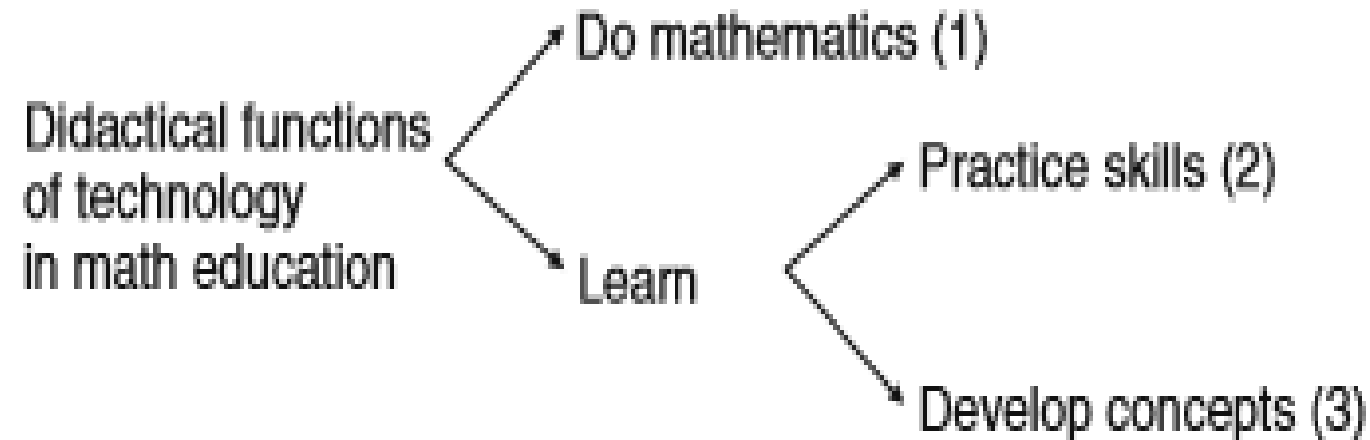
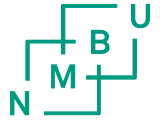
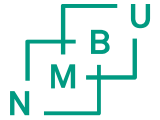


Fig. 1 Didactical functions of technology in mathematics education



Referanser

- Carraher, D. W., & Schliemann, A. D. (2016). Powerful Ideas in Elementary School Mathematics. In L. D. English & D. Kirshner (Eds.), *Handbook of International Research in Mathematics Education* (3. ed.). New York: Routledge, Taylor & Francis group.
- Carraher, D. W., Schliemann, A. D., & Schwartz, J. (2007). Early algebra is not the same as algebra early. In J.J. Kaput, D.W. Carraher, & M.L. Blanton (Eds.). *Algebra in the early grades*. New York: Lawrence Erlbaum Associates.
- Drijvers, P. (2015). Digital Technology in Mathematics Education: Why It Works (Or Doesn't). In S. J. Cho (Ed.), *Selected Regular Lectures from the 12th International Congress on Mathematical Education* (pp. 135-151). Cham: Springer International Publishing.
- Gilje, Ø., Ingulfsen, L., Dolonen, J., Furberg, A., Rasmussen, I., Kluge, A., . . . Skarpaas, K. (2016). Med ARK&APP. Bruk av læremidler og ressurser for læring på tvers av arbeidsformer. *Sluttrapport. Oslo. UiO*.
- Kaput, J. (2008). What Is Algebra? What Is Algebraic Reasoning? I Kaput, J., Carraher, D. and Blanton, M. (Eds.) *Algebra In The Early Grades*. New York, Lawrence Erlbaum Associates, pp. 5-18.
- Kilpatrick, J., Swafford, J., & Findell, B. (2001). Adding it up. *Mathematics Learning Study Committee, Center for Education, Washington, DC: National Academy Press*.
- Klette, K. (2013). *Hva vet vi om god undervisning? Rapport fra klasseromsforskningen*. Bergen, Norge: Fagbokforlaget



Referanser

- Kunnskapsdepartementet (2017). *Overordnet del – verdier og prinsipper*. <https://www.regjeringen.no/no/dokumenter/horing-om-forslag-til-ny-generell-del-av-lareplanverket-for-grunnopplaringen-som-skal-erstatte-gjeldende-generell-del-og-prinsipper-for-opplaringen/id2542076/>
- Kieran (2007). Learning and teaching algebra at the middle school through college levels. In F. K. J. Lester (Ed.), *Second Handbook of Research on Mathematics Teaching and Learning*, p. 707-762. Charlotte, NC: Information Age.
- Lithner, J. (2008). A research framework for creative and imitative reasoning. *Educational Studies in Mathematics*, 67(3), 255-276.
- NCTM (2008). *Algebra, What, When, and for Whom. A position of the National Council of Teachers of Mathematics*.
- NCTM (2014). Principles to actions: Ensuring mathematical success for all. In N. C. o. T. o. Mathematics (Ed.): Author Reston, VA.
- Niss, M., & Jensen, T. H. (2002). *Kompetencer og matematiklæring: Idéer og inspiration til udvikling af matematikundervisning i Danmark* (Vol. 18): Undervisningsministeriet.
- NOU 2015:8: *Fremtidens skole: fornyelse av fag og kompetanser*.
- Olsen, R. V. (2013). Undervisning i matematikk. I M. Kjærnsli and R. V. Olsen (Eds.). *Fortsatt en vei å gå. Norske elevers kompetanse i matematikk, naturfag og lesing i PISA 2012*. Oslo, Universitetsforlaget
- Skemp, R. R. (1976). Relational understanding and instrumental understanding. *Mathematics teaching*, 77(1), 20-26.